

XII - Sklaven

Sklaven

Als Sklave benötigst du einen Besitzer. Dieser kann entweder eine bespielte ID (= Spieler-Charakter) sein, oder aber eine Stadt oder ein Ludus (= Gladiatorenschule).

1. Möchtest du eine **ID als Besitzer**, so kannst du ihn auf zwei verschiedene Arten finden: Entweder suchst du ihn dir selbst aus dem Tabularium heraus und gehst mit seiner Zustimmung direkt in seinen Besitz über, oder aber du entscheidest dich für eine (SimOn-)Versteigerung.
2. Möchtest du **Gladiator** werden, hast du die Wahl zwischen den [stadtrömischen Ludi](#), von denen du einen wählen musst. Die Zustimmung des jeweiligen Verwalters werden wir erfragen, sobald du dich hier entschieden hast.
3. Als **Servus Publicus** kannst du zwischen den unter Wohnort angegebenen Städten wählen und für diese arbeiten.

Hinweis: Sobald du dich für einen Besitzer oder die Versteigerung entschieden hast, hast du im Spiel keine weiteren Rechte. Dein zukünftiger Besitzer kann allein entscheiden, ob und wann er dich weiter verkauft, welche Arbeit du zu verrichten hast, etc. pp. ([siehe Sklaven-Gesetz](#))

Zur Versteigerung: Falls du versteigert werden möchtest, wird sich ein von uns gesteuerter Sklavenhändler Titus Tranquillus um den Verkauf kümmern. Bitte melde dich nach deiner Freischaltung über das Ticketsystem bei der Spielleitung, damit du ihm ein wenig deinen Charakter beschreiben kannst. Auch während des Verlaufs der Verhandlungen ist es in der Regel sehr förderlich, wenn du selbst deinen Charakter etwas beschreibst und mit dem Sklavenhändler interagierst, damit die potenziellen Käufer sich ein besseres Bild von der Ware machen können.

Zur Gladiatorenausbildung: Als Gladiator wirst du nach deiner Ausbildung in der Arena kämpfen. Die Ausbildung sowie die Entscheidung für die Kämpfe unterliegen hierbei dem Ludus. Insbesondere sind die [Regeln für Gladiatorenkämpfe](#) zu beachten, vor allem die Möglichkeit, dass der Charakter sterben kann.

Weitere Informationen

- Informationen zum Sklaven- und Herrenverhältnis findest du [hier](#).
- Einige Tätigkeiten als persönlicher Sklave eines Herren findest du [hier](#).
- Daneben gibt es verschiedene Möglichkeiten, um dich als Staatsklave zu verdingen.

Signaturzusätze

Neben der eigentlichen Signatur, die den Sklaven kennzeichnet, sind auch Signaturzusätze möglich, die bei der Spielleitung beantragt werden können.

- [Maiordomus](#)
- [Vilicus](#)
- [Cellarius](#)
- [Medicus personalis](#)
- [Paedagogus](#)
- [Scriba personalis](#)
- [Custos Corporis](#)
- [Nomenclator](#)
- [Ornatix](#)
- [Tonsor](#)
- [Vestispicus](#)
- [Cubicularius](#)
- [Cursor](#)
- [Hetäre](#)
- [lanitor](#)
- [Gladiator](#)
- [Auriga](#)