IV - Stammbaum

Stammbaum

Im Tabularium können Verwandtschaftsbeziehungen zwischen den Mitgliedern einer Familie eingetragen und in Form eines Stammbaums angezeigt werden. Die Meldung von Verwandtschaftsbeziehungen geschieht am einfachsten gleich bei der Anmeldung einer ID. Der Übersichtlichkeit halber kann eine Familie auch mehrere Stammbäume haben. Wenn beispielsweise Familienmitglider so weit entfernt verwandt sind, dass sie einander nichts mehr vererben können, kann man die Stammbäume teilen. Das ändert aber nichts an ihrer Verwandtschaft und ist nicht gleichbedeutend mit einem neuen Familienzweig.

Regel

Es kommen für eine Elternschaft nur lebende und zeitgleich auch aktive IDs infrage oder bereits verstorbene IDs - keine Exilanten, keine Verschollenen.

Erstellung von NPCs, die einer fremden Gens angehören

In einem Stammbaum sollte ein NPC, der römischer Bürger ist, im Hinblick auf seine Gens eine der beiden folgenden Bedingungen erfüllen:

1) **Entweder**: Er/Sie trägt einen Namen, der eindeutig zu keiner anderen Gens im IR gehört und somit lediglich durch den simOFF-Verwalter der eigenen Gens zu genehmigen ist.

2) **Oder**: Es ist eine von beiden betroffenen Gentes gemeinsam abgemachte und durch beide simOFF-Verwalter mit Zustimmung signalisierte NPC-Verbindung zwischen zwei Gentes.

Regel

Ein NPC darf nicht ohne Absprache das Gentilnomen einer anderen bespielten Gens tragen.

Die Regel ist erst ab 2025 gültig und gilt nicht rückwirkend, so dass ältere Stammbäume davon abweichen können.