I - Ränge und Karrieren

Es gibt im IR keine streng getrennten Karrierewege, die deiner ID genau vorschreiben, welche Ämter und Posten sie bekleiden kann und welche nicht. Trotzdem simuliert jede ID das Leben eines Menschen und ein Mensch kann nicht beliebig oft den Beruf wechseln und hat außerdem unterschiedlich ausgeprägte Fähigkeiten. Deshalb gab es schon in der Antike typische Karrierewege und deshalb gibt es sie auch im IR.

Auf den folgenden Seiten findest du daher für jede mögliche staatliche Karriere erst einmal die typische Laufbahn, wie deine ID so einen Karriereweg beschreiten könnte. Allerdings sind die angegebenen Pläne nicht völlig fixiert. Es kann sich im Spiel immer ergeben, dass eine ID sich besonders hervor tut und deshalb einen Karrieresprung machen kann. Genauso gibt es weder eine Mindestzeit, die man auf einer Stufe der Karriere verweilen muss, noch eine Maximalzeit, nach der man in jedem Fall eine Stufe weiter kommt. Die Karrieren dienen jedoch als Leitfaden, was von allen Spielern als sinnvolle Ämterabfolge angesehen werden sollte.

Manche Ämter gibt es nur an bestimmten Orten, sodass es sinnvoll ist, sich im Tabularium genauer zu informieren, wo man seine Karriere am besten startet.

Regel

Das IR simuliert die römische Gesellschaft, die stark auf persönlichen Beziehungen wie Klientel und Freundschaft beruhte. Um auf der Karriereleiter vorwärts zu kommen, ist es deshalb immer wichtig, über passende Fürsprecher zu verfügen, die entweder direkt an den Entscheidungsstellen über Beförderungen sitzen, oder aber dort ein gutes Wort einlegen. Wenn du weiter kommen willst, solltest du dich also aktiv dafür einsetzen, anstatt einfach zu warten, bis deine Leistung gewürdigt wird.

Empfehlung

Die Karrieren im IR sind an den historischen Karrieren orientiert, die eine Person im Laufe seines ganzen Lebens erreichen konnte. Wenn du auf deinem Karriereweg weiter kommst, solltest du also auch regelmäßig dein Alter im Charakterblatt erhöhen, um eine stimmige ID zu generieren, bei der Alter und "Lebenserfahrung" zusammen passen. Eine Orientierungshilfe kann dabei etwa das Sim-On-Jahr (3 RL-Monate) sein, unter bestimmten Umständen kann es aber auch sinnvoll sein, schneller oder etwas langsamer zu altern.

Neben den hier dargestellten Karrieren ist es aber natürlich auch immer möglich, sich als Geschäftsmann selbstständig zu machen oder in die privaten Dienste einer Person zu treten (dies kann bei der SPIELLEITUNG beantragt werden). Auch hier solltest du bedenken, welche Posten du sinnvollerweise nacheinander bekleidest. Letztlich müssen Einstellungen und Beförderungen (wie auch das jeweilige Gehalt) aber individuell und Sim-On mit dem Arbeitgeber ausgehandelt werden. Selbst Sklaven können auf diese Weise Karriere machen, denn es gibt verschiedene Signaturzusätze, die die Rolle im Haushalt ausdrücken

können. Diese können vom Besitzer des Sklaven weitgehend frei vergeben werden.