

## II - Laufende Quests

### Bau eines öffentlichen Bauwerks

#### - Quest für Städte -

Veröffentlicht am 09.04.2018 und läuft bis zum 30.02.2021

Rom erreichte seine Größe auch auf dem Rücken seiner [Architekten](#) und der immer geschickteren [Bautechniken](#), welche diese hervorbrachten.

Noch heute geben die Überreste verschiedenster Theater, Thermen und üppiger Palastanlagen einen imposanten Eindruck von dieser Größe. Doch nicht nur mit solchen opulenten Bauwerken, auch durch die langen Fernstraßen und beeindruckenden Aquädukte wurden die Macht und Glorie Roms weit hinaus in die Welt getragen.

*Daher lautet eure Aufgabe nun:*

Baut oder renoviert ein großes Bauwerk und spielt den Prozess in vollem Umfang aus. Fasst die nötigen Beschlüsse in der Verwaltung (erfordert mindestens 2 Würdenträger), plant die nötigen Arbeiten (verlangt mindestens 1 Architekt/Landvermesser) und führt sie anschließend durch (benötigt mindestens 1 ID als Bauarbeiter).

Als Belohnung darf sich die Stadt, in welcher das Bauwerk steht, über 2 Grundstücke freuen.

# Bau einer Militärstraße

- Quest für Militäreinheiten in den Provinzen -

Veröffentlicht am 17.08.2022

Befestigte Straßen sind auch bei Nässe ganzjährig passierbar. Die *Via militaris* („[Militärstraße/Heerstraße](#)“) ist durch strategische und logistische Gesichtspunkte gekennzeichnet. Der Staat Rom fungiert als Planer, Bauherr und Träger. Gebaut wurden solche Straßen von Soldaten, Zwangsarbeitern und Strafgefangenen, deren Skelettfunde Zeugnis für die Mühen um den Bau solcher Straßen geben.

*Daher lautet eure Aufgabe nun:*

Spielt den Bau einer Militärstraße aus, wobei mindestens 3 Spieler-IDs

je eine der folgenden Aufgaben übernehmen müssen:

1 Spieler-ID als Stabsoffizier, der die Planung übernimmt;

1 Spieler-ID als Offizier oder Unteroffizier, der die Aufsicht über den Bau hat;

1 Spieler-ID als arbeitender Soldat, welcher die Arbeit macht.

Die Militäreinheit, welche der Zivilisierung der Provinz auf diese Weise dient, darf sich über 1 Grundstück freuen.

## Pax Deorum

- Ständige Quest (Belohnung pro Gruppe maximal alle drei Monate) -

Den [Frieden mit den Göttern](#) zu bewahren war eine der wichtigsten Aufgaben im römischen Reich, und hohe [Feiertage](#) waren zentrale Veranstaltungen im Kalender eines jeden wahren Römers.

*Daher lautet eure Aufgabe nun:*

Spielt eine Opferzeremonie anlässlich eines öffentlichen oder militärischen Feiertages aus, wobei mindestens ein Opferherr (Magistrat, Kaiser, Duumvir, Kommandeur o.ä.) anwesend sein muss, und mindestens zwei, in Rom sogar drei, weitere Spieler-IDs als Opferhelfer aushelfen müssen. Zudem müssen wenigstens drei, in Rom fünf, Spieler-IDs als Zuschauer der Zeremonie teilnehmen. Bei einem erfolgreichen Abschluss dürfen sich die Gruppen, aus denen Opferherr und Opferhelfer stammen, über je 1 Grundstück freuen. Richtet eine Gruppe (z.B. der Cultus Deorum oder eine Militäreinheit) die Zeremonie alleine aus, erhält sie 2 Grundstücke.