

I - Allgemeine Erläuterungen

Quests sollen euch Anregungen geben, wie ihr das Leben in einer Stadt oder Provinz durch besondere Ereignisse beleben könnt. Quests werden in regelmäßigen Abständen von der Spielleitung veröffentlicht und haben einen vorgegebenen Zeitrahmen. Das Lösen von Quests ist optional und es entstehen keine Nachteile daraus, wenn ihr sie nicht löst. Für das Lösen von Quests gibt es dagegen eine Belohnung in Form von Grundstücken, die meistens auf das Konto einer Gruppe (Stadt, Provinz, Einheit, usw.) gehen. Diese Grundstücke können und sollen von euch eigenverantwortlich weiterverteilt werden, z.B. durch Verkauf oder als Lohn für diejenigen, die bei der Lösung einer Quest besonders aktiv waren.

Um eine Belohnung zu erhalten, müssen bestimmte Bedingungen erfüllt werden, die in der Ankündigung der Quest genannt werden. Diese beziehen sich oft auf die Anzahl der an der Quest beteiligten Spieler-IDs. Solange nichts anderes angegeben ist, gilt eine Spieler-ID als beteiligt, wenn sie in einem Thread, in dem die Lösung der Quest oder ein Teil davon ausgespielt wird, einen Beitrag schreibt. Dabei ist es egal, ob die ID selber oder in Form eines NSCs handelt. Übernimmt eine Spieler-ID mehrere (NSC-)Rollen, zählt sie allerdings trotzdem nur als eine beteiligte Spieler-ID! Gruppen-IDs werden grundsätzlich nicht mitgezählt.

Die Beurteilung, ob alle Bedingungen für das Lösen der Quest erfüllt wurden, erfolgt durch die Spielleitung. Alle Quests, die bis zum in der jeweiligen Ankündigung genannten Datum die Bedingungen erfüllen, gelten als gelöst. Es ist unerheblich, ob die ausgespielte Handlung zu diesem Zeitpunkt bereits vollständig abgeschlossen ist und ob an anderen Orten dieselbe Quest ebenfalls gelöst wurde. Eine Stadt bzw. Provinz kann für einen Quest allerdings immer nur einmal im angegebenen Zeitraum eine Belohnung erhalten. Neben den in der Ankündigung genannten Bedingungen gibt es außerdem noch zusätzliche geheime Bedingungen, durch die ihr Extra-Belohnungen erspielen könnt! Ihr könnt aber auch die Quests einfach nur als Anregung für eigene Handlungsstränge nehmen, ohne eine Belohnung haben zu wollen. Wenn ihr eigene Ideen für neue Quests habt, könnt ihr sie gerne an die Spielleitung schicken.