

II - Tipps für Neulinge

Rollenspiel

RP ist Roleplay/Rollenspiel. Man versetzt sich in einen fiktiven Charakter und haucht ihm Leben ein, um in dieser Rolle eine fiktive Welt zu erkunden und zu bereichern. Wirklich interessant wird es dann, wenn mehrere Spieler miteinander interagieren.

Was ist ein ID?

Eine ID ist eine der vielen fiktiven Persönlichkeiten, die sich in der Welt von Imperium Romanum herumtummeln. Jeder Spieler mindestens eine ID. Was er aus dieser ID macht, ist ihm selbst überlassen und liegt ganz in der Verantwortung des Besitzers.

Was kennzeichnet das RP im IR

Die wichtigsten Besonderheiten im RP vom IR sind, dass sich jeder die Umstände und Gegebenheiten für seinen Charakter selbst definieren darf. Es gibt hier nur sehr wenige [Vorschriften](#) und es ist für den normalen Nutzer in der Regel leicht, sich an diese zu halten.

Wichtig sind die Geschichten und Entwicklungen der Personen im IR und nicht der schnelle Ruhm. Den hat es auch im realen IR selten gegeben. Das IR stellt lebende, auf längere Zeit geplante Geschichte dar.

Charaktererschaffung

In welcher Reihenfolge man die folgenden drei Punkte angeht, ist im Grunde recht unwichtig. In der Regel werden beim Erdenken eines Punktes automatisch auch die anderen beiden Punkte teilweise abgedeckt. Ich empfehle hier, sich einen Zettel zu nehmen und stichpunktartig die jeweiligen Punkte nach und nach aufzufüllen.

Das Ergebnis kann dann auch im Charakterblatt eurer ID im Tabularium festgehalten werden. So könnt ihr, aber auch andere Spieler bei Bedarf nachsehen.

1. Umfeld, Geschichte, Umstände

Jeder Charakter benötigt eine Vorgeschichte. Das kann für potentielle Mitspieler von großem Interesse sein. Selbst die Aussage, dass jemand nicht weiß, woher er kommt und wer seine Familie ist, ist schon eine Vorgeschichte. Dieser Punkt ist sehr wichtig und sollte auf keinen Fall vernachlässigt werden.

Bevor ihr diese Vorgeschichte plant, kann es auch sinnvoll sein, euch klarzumachen, wohin ihr mit eurer ID kommen möchtet (vgl. dazu auch die [Karriere-Möglichkeiten](#)).

2. Äußeres

Hier geht es um das Übliche. Aussehen, Kleidungsstil, Ausstrahlung, etc. Diese Punkte solltet ihr mitunter auch in eurem Charakterbogen verewigen, damit andere Spieler darauf Zugriff haben und im RP darauf eingehen können. Dies erleichtert anderen Spielern, die Wirkung eures Charakters auf ihren zu beurteilen.

3. Inneres

Die inneren Werte sind schon im echten Leben von entscheidender Bedeutung. Viel mehr noch sind sie es in diesem Spiel, denn die Äußerlichkeiten kommen leider etwas zu kurz, da die Mittel zur Beschreibung wesentlich eingeschränkter sind. Macht euch im vornherein Gedanken darüber, was die Vorlieben eures Charakters sind. Wie reagiert er auf andere? Welche Eigenschaften anderer Charaktere wirken sich wie auf euren Charakter aus? Ist euer Charakter eher Akteur oder Reakteur? Welche Sprache benutzt er (gehoben, bäuerlich, etc.)? Schreibt euch am besten alles auf, was euch einfällt, damit ihr bestmöglich und widerspruchlos reagieren könnt, ohne jedes Mal stundenlang überlegen zu müssen.

4. NSCs

Es gibt in diesem Spiel sogenannte Nicht-Spieler-Charaktere (NSCs, manchmal auch englisch: NPCs). Das sind alle Charaktere, die ein Spieler zusätzlich zu seinem eigenen "erfunden" hat. Die NSCs sind an den Wohnort (z.B. Roma / Italia) gebunden und dürfen nur gemäß den [Spielregeln](#) verwendet werden.

Einstieg ins Spiel

1. Hintergrundgeschichte

Als erstes solltest du deine ID ins Spiel bringen. Dazu wäre das [Stadttor](#), oder die jeweilige Porta im Haus deiner Familie ein guter Einstieg.

2. Integration in der Umgebung (z.B. Familie, Stadt, Legion etc – abhängig vom Stand)

Sollte das erledigt sein, ist es nun wichtig, einen Draht zu den anderen Mitspielern aufzubauen. Am besten ist es, ihr beginnt zunächst in eurer Familie (oder wenn ihr als Sklave versteigert werdet, natürlich auf dem Sklavenmarkt), um einen guten und einfachen Einstieg zu bekommen. Natürlich könnt ihr auch auf dem Markt in einer Taverne o.ä. erste Kontakte knüpfen. Denkt euch eine Art und Weise aus, aufzutauchen, bei der man möglichst einfach mit euch in Kontakt treten kann. Der Rest wird dann normalerweise zu einem Selbstläufer.

Hier könnt ihr einfach nur die unmittelbaren Gegebenheiten beschreiben. Wichtig ist, dass man sich ein Bild von eurem Charakter machen kann. Wer ist er? Woher kommt er? Was tut er hier? Etc.

3. Interaktion mit anderen Spielern

Erst durch die Interaktion miteinander bekommt dieses Spiel Farbe. Hier beginnt der wirkliche Spaß. Meidet keine Möglichkeit, miteinander RP zu betreiben. So lernt man sich kennen. Doch bedenkt immer, dass ein guter Rollenspieler im Regelfall seinen Char nicht so spielt, wie er selbst im echten Leben ist. Wenn euch dort jemand beleidigt oder verprügelt, ist das in keinem Fall persönlich zu nehmen.

Was muss ich beachten?

Natürlich gibt es hier gewisse Spielregeln, damit alles seine grundlegende Ordnung behält. Damit ihr diese Regeln nicht verletzt, werden sie hier noch einmal kurz erklärt:

1. Ortsprinzip

Grundlegend und verallgemeinert bedeutet das, dass ihr euch an einem bestimmten Ort (Region in der du beim Meldeamt gemeldet bist) befindet und diesen nicht kurzfristig verlassen könnt. Wir befinden uns gerade etwa im Jahre 114 n. Chr.. Das gilt es in jedem Fall zu beachten.

2. Realitätsprinzip

Wir spielen hier kein Fantasy-Spiel. Achtet darauf, dass alles glaubwürdig erscheint. Es gibt auch keine Kanonen und Gewehre. Zeitmaschinen sind Tabu, etc. Im Grunde ist das Wort "Realitätsprinzip" allerdings auch selbsterklärend.

3. Selbstständigkeitsprinzip

Das ist die anspruchsvollste Regel in diesem Spiel. Es bedeutet, dass niemand über das Verhalten, über Verletzungen oder gar das Ableben eines nichteigenen Charakters entscheiden darf. Dasselbe gilt für NSCs. Jeder NSC gehört demjenigen, der ihn erfunden hat. Andere dürfen über diese nicht entscheiden. Solltet ihr in die Situation kommen, dass es angebracht wäre, über einen Charakter eines anderen Spielers zu bestimmen, sprecht euch einfach mit dem anderen Spieler ab. Solange sich niemand beschwert, habt ihr vermutlich nichts falsch gemacht.

4. Höflichkeit gegenüber anderen Mitspielern

Sobald ihr euch unsicher seid, ob das, was ihr tut, vielleicht anstößig sein könnte, fragt bei dem betroffenen Spieler einfach nach, ob euer Vorhaben in Ordnung geht. Bevor ihr es veröffentlicht!

Schlusswort

Letztendlich hoffe ich, dass ich euch helfen konnte. Wenn ihr euch unsicher seid, fragt einfach bei einem anderen Spieler, der länger dabei ist, nach. Ihr könnt euer RP auch gerne Kontrolllesen lassen, bevor ihr es abschickt.