

VI - Ränge und Karrieren

Ränge

Jede ID hat genau einen Rang, der so etwas wie die Rolle ist, die eine ID spielt. Der Rang einer ID wird automatisch als Bild in ihrer Signatur angegeben. Es gibt vier Basisränge:

- "Servus" für Sklaven
- "Libertus" für Freigelassene
- "Peregrinus" für freie Bewohner des Reiches ohne Bürgerrecht
- "Civis" für Bürger, egal welchen Standes

Darüber hinaus gibt es einige Signaturbilder, die nur für bestimmte Arten von IDs vergeben werden (z.B. "Adulescens" für Kinder von römischen Bürgern; siehe dazu auch den [Abschnitt über Kinder-IDs](#)) oder die vom sozialen Status einer ID abhängig sind (z.B. "Senator" für Senatoren).

Karrieren

Im IR gibt es eine Vielzahl von bezahlten und unbezahlten Tätigkeiten, denen man nachgehen kann und die einer ID einen anderen Rang geben.

Regel

Die Vergabe von Rängen ist Teil des Rollenspiels und geschieht ausschließlich SimON. Deine ID hat keinen Anspruch darauf, einen anderen Rang als den passenden Basisrang zu bekommen.

Es gehört zum Spiel dazu, wenn Charaktere um Ämter konkurrieren und die Entscheidungsträger die Kriterien für die Einstellung einer ID nach eigenem Wunsch festlegen. Das Tabularium verfügt nicht zwingend über vollständige Informationen zu den SimON festgelegten Voraussetzungen für einen Rang.

Ein großer Teil der Ränge ist zudem nur für IDs mit einem bestimmten sozialen Status erreichbar und auch das Geschlecht des Charakters spielt eine Rolle. Es ist grundsätzlich nicht davon auszugehen, dass eine ID jeden beliebigen Rang erreichen kann, sondern es ergeben sich viele verschiedene nicht kombinierbare Karrierewege.

Empfehlung

Informiere dich vor dem Anlegen eines Charakters sorgfältig über die möglichen Karrieren und ihre Voraussetzungen und lege deinen Charakter entsprechend deiner Ziele an. Du solltest zudem nicht erwarten, dass dein Charakter automatisch auf seiner Karriere vorankommt. Lasse ihn selbst aktiv werden, indem er Fürsprecher (z. B. einen Patron) findet oder sich selbst bei Vorgesetzten empfiehlt.

Es ist nicht schlimm, wenn sich ein Charakter im Laufe seines Lebens neu orientieren muss und einen eingeschlagenen Weg für einen Neuanfang verlässt, aber ein Charakter, der dies zu häufig tut, wirkt unglaubwürdig. Du hast die Möglichkeit, mehrere IDs anzulegen, so dass du nicht mit einer ID alles erreichen musst.

Empfehlung

Völlig freies, unbeschwertes Rollenspiel ist nur mit den Basisrängen möglich. Jeder andere Rang bringt nicht nur Geld, Macht und Ansehen mit sich, sondern vor allem auch Arbeit! Lasse dich nur einstellen, wählen oder ernennen, wenn du dich zuvor über die Arbeitsbelastung informiert hast und dir sicher bist, diese langfristig schultern zu können.

Andere Spieler sind höchstwahrscheinlich davon abhängig, dass deine ID ihren Pflichten nachkommt. Je nach dem Verhältnis zwischen euren IDs verlassen sie sich darauf, dass du ihnen Arbeit abnimmst oder sie führst und anleitest. Diesen Pflichten nicht nachzukommen, verdirbt anderen Spielern den Spass. Wenn du merkst, dass dich deine Aufgaben überfordern, dann gib einen Rang auf - es ist alles nur ein Spiel, du verlierst nichts Echtes!

Private Anstellungen

Jeder Charakter kann statt des Staates auch einen privaten Arbeitgeber haben. Die Bezahlung ist dann grundsätzlich Verhandlungssache zwischen den Beteiligten. Einige Tätigkeiten als privater Angestellter werden als Untertitel unterhalb des Signaturbildes und im Tabularium angezeigt.

Die Namen der bisherigen Arbeitgeber einer ID sollten für dessen Karriere nicht ohne Belang sein. Achte darauf, wen du dir als Arbeitgeber aussuchst und achte auf die bisherigen Arbeitgeber einer Person, die sich für ein öffentliches Amt zur Wahl stellt oder die du anstellen möchtest.

Für IDs, die in die Arbeit der Verwaltung hinein schauen wollen, um später selber einen Verwaltungsposten zu bekleiden, ist es z.B. zugkräftiger, als "Scriba personalis" eines Senators tätig gewesen zu sein, als als Stadtschreiber in einer Kleinstadt.