

## II - Historie des IR

### Ehemalige Mitglieder des SL-Teams

- Aelia Adria
- Appius Terentius Cyprianus
- Aulus Iunius Avianus
- Decima Lucilla
- Decima Messalina
- Decima Seiana
- Decius Germanicus Corvus
- Duccia Venusia
- Germanica Aelia
- Marcellus Claudius Macrinus
- Marcus Decimus Livianus
- Marcus Vinicius Hungaricus
- Marcus Vinicius Lucianus
- Publius Decimus Lucidus
- Secundus Flavius Felix
- Tiberia Livia
- Titus Aurelius Ursus
- Titus Helvetius Geminus
- Morrigan
- Numerius Deccius Marsus
- Spurius Purgitius Macer
- Iunia Axilla
- Manius Purgitius Lurco
- Herius Claudius Menecrates

### Gründung

Zu der Gründung und den ersten Jahren des IR hat Titus Helvetius Geminus im Januar 2005 folgendes geschrieben:

Zitat

Also die Geschichte dieser Gruppierung hat sich bis jetzt grob in 4 Phasen abgespielt 😊

Die Phasen gehen in einander über und vielleicht hab ich auch die Zeiten nicht völlig korrekt getroffen, aber grob müsste das so sein.

## 1. Phase 1999 bis 2000 - gamestar-Phase -

Die Geschichte des Imperium Romanum begann als Forenvereinigung eines Spielediskussionsboards, nämlich bei gamestar.de (<http://forum.gamestar.de/gspinboard/forumdisplay.php?f=30>). Damaliger Name war "Praetorianer", keine HP, kein eigenes Board, nur ein paar grob Rominteressierte, die den Hinweis Praetorianer in der Sig hatten, mehr nicht. 😊 Mein Nickname war damals dort Traianus und bald kam das erste Rangsystem, nur anzeigend wer wie lange dabei war, ich war Legatus Legionis, dann kamen der 1. bis 5. Tribun, dann 1. bis 5. Centurio et cetera. Ich war der Gründer der Praetorianer, aber nicht alleinig, es gab einen zweiten, vergessenen Gründer, ich kenne nur seinen damaligen Nick, nämlich Gambler. Er erlebte nur die 1. Phase des IR. So auch alle anderen der Gamestarphase wie Lakerfanatic, SuperGT oder Grishnak. Die gibt es heute hier schon lange nicht mehr und die wissen auch nicht das und wie es weiterging. Irgendwann kam eine recht einfache HP hinzu und ein erstes eigenes, leider nicht mehr existierendes Forum. Irgendwann hatte man den Sinn einer Forenvereinigung verloren und wollte mehr, zumindest einige. Die ohne Elan und echtes Interesse gingen mit der Zeit weg.

## 2. Phase 2001 bis 2002 - boardy-Phase -

2001 kamen dann große Veränderungen auf das Projekt zu, ein besseres Board, bei boardy.de, da gibt es sogar noch Reste von:

[boardy.de - Diese Website steht zum Verkauf! - Informationen zum Thema boardy.](#)

[boardy.de - Diese Website steht zum Verkauf! - Informationen zum Thema boardy.](#)

[boardy.de - Diese Website steht zum Verkauf! - Informationen zum Thema boardy.](#)

Und viele ernsthafte Bürger kamen oder waren bereits gekommen.

Dazu sind als wichtigste zu erwähnen (in zeitlicher Folge):

- Lucius Cornelius Scipio (nicht aktiv)
- Vespasianus (ging 2003)
- Chris Aurelius (nicht aktiv)
- Drusus (nicht aktiv)
- Augustus (ging schon sehr früh wieder)
- Livia Drusilla (in RPR aktiv)
- Martialis (stieg 2003 aus)
- Gaius Iulius Rufus (der Gründer der MN Lutsanien, vielleicht bekannt)
- Paulus Pilum Scandia (er war hier mal sehr wichtig, der 2. Mann im Staat, Caesar und MitAdmin, heute Gründer und Chef der MN Mark von Esturien)
- Iustinian (ging auch)

Gut, wir hatten ein besseres Forum und wuchsen stetig zu einer MN, was das ist wussten wir damals btw noch gar nicht, Scipio zeigte uns einmal das es sowas gibt und wir eigentlich ja auch sowas sind. 😊

Wir wurden immer tiefer, besser und staatsähnlicher. Magistratswahlen und ähnliches wurden eingeführt, der Staat benannte sich von "Praetorianer", was als Staatsname nichtmehr tragbar war in "Res Publica Romana" um, der Name Imperium Romanum war btw damals schon mein Vorschlag, Vespasianus lehnte das aber vehement ab. So ging es weiter, bis Scandia uns wiederum ein besseres Forum besorgte.

### 3. Phase 2002 bis 2003 - Res Publica Romana -

Dieses Forum war das heute noch lebende der MN RPR (<http://www.histonationen.com/rprforums/forum/main.php>). Es sollte Segen und Fluch zugleich sein. Der Trend ernsthafter und besser zu werden setzte sich fort. Provinzen, Ämter, Legionen, alles wuchs und wurde detailreicher und besser. Es kamen neue wichtige Personen in RPR:

- Quintus Elysianus (in RPR noch aktiv)
- T. Livius Cassius (ging 2003)
- Diva Lacrima (ging 2003)
- Gracchus (in RPR noch aktiv)
- Quiricus (in RPR noch aktiv)
- Gajus (der uns als Marcellus bekannte)

Der Staat wuchs und gedieh, bis eine Bombe explodierte. Und zu meiner Schande hatte ICH sie gezündet. Ich hatte unser System der ZweitIDs für mich schon voreingeführt, wenn man so will. Es gab den Kaiser, immernoch Trajan und eine Person namens Germanicus, den Gardepraefecten, beides war ich, nur wusste das auch nur ich. ZweitIDs waren nicht ausdrücklich verboten, aber gut. Da Paulus nun Co-Admin war verglich er einmal die IPs und wusste es dann. Er gründete ein Hinterzimmer und erzählte es allen und plante meinen Sturz. Alle waren betroffen und fühlten sicher verraten und betrogen und belogen. Denn die Rollenverteilung meiner IDs war, dass der Kaiser immer neutral und nett war und Germanicus die unschönen Dinge vertrat und unangenehme Wahrheiten zu sagen hatte, ergo war er äußerst unbeliebt und der Kaiser äußerst beliebt, dass das der selbe in persona war ergab dann besagte Probleme. Ich entdeckte den Putsch und da ich ja irgendwo echt schuld war trat ich zurück, doch wurde ich recht böseartig und weit unter der Gürtelinie angegangen und es gab einen simOff-Verbal-Bürgerkrieg, wenn man so will. Paulus annullierte meine Adminrechte und so war ich auch faktisch entmachtet. Es gab sehr viel Streit und sehr viele verbale Entgleisungen zu der Zeit, der Staat lag in Scherben und im Chaos. Als sich der Staub "etwas" gelegt hatte hatte ich eine neue ID und war der einfache Senator Julianus. Es gab Praktatiker, die den Staat retten wollten und unversöhnliche Feinde, wie Martialis, die nur weiter auf Ärger aus waren. Ich sah also zu wie der Staat sich umstrukturierte und ihm die Monarchie wie ein Geschwür herausoparariert wurde. Doch das was man herauschnitt, das war zu 100% ich. Das hält man nicht lange durch, wenn man zusieht und mitmachen soll, seine eigene Arbeit und seine eigene Erinnerung zu tilgen. Es geschah viel was mir nicht passte und ich war es nun jahrelang gewohnt, das im Staate das passierte und nicht passierte was ich wollte. Das war nun anders. Nach einiger Zeit hielt ich es einfach nimmer aus und rebellierte. SimOn spaltete sich Hispania ab, Hispania Occupata. Man weigerte sich das in die Sim aufzunehmen und beschimpfte mich als Deserteur und Rebell, mich, der den Staat errichtet hatte. Und das von Leuten, die grademal ein paar Monate da waren. Die sagen einem dann, dass sie RPR retten wollen und den Staat verteidigen, meinen Staat, gegen mich. Ihr merkt, das macht mich heute noch wild. Wer hier gut und wer hier Böse war, das soll jeder für sich entscheiden. Nunja, es gab dann also nach kurzer Zeit, zwei separate Staaten, das Projekt war zerschlagen und gespalten. Jeder hasste den anderen und es gab immermal Übergriffe, hüben wie drüben. Außer zwei Leuten hielt keiner zu mir und deshalb sind diese beiden im neuen IR eben fast sakrosank, da ich ihnen zu tiefst dankbar bin. Dies waren Vespasianus und Marcellus.

#### 4. Phase ab 2003 - Imperium Romanum -

Nun sind wir im heutigen Staat angekommen, seine Anfangszeit war logischerweise sehr vom Konflikt mit RPR überschattet, nun hieß er eben nach kurzer Zeit nicht mehr Hispania Occupata, sondern Imperium Romanum. Am Anfang ging es IR gar nicht gut, wir hatten zwar einen theoretisch gut ausgebauten Staat, aber fast keine Bürger. Um die Erbmasse der alten gemeinsamen RPR wurde gestritten, wer darf was? Wem gehört was? Wer darf was benutzen? Jeder sah sich als legitimer Rechtsnachfolger, der eine weil er den Gründer hatte, die anderen weil sie das aktuelle Forum und die meisten Bürger besaßen. Es ging um Gesetzestexte, Sigbilder, Bilder und solcherlei. Gescheiterte Annäherungsversuche und offene Verbalschlachten wechselten sich ab. Jeder sah den anderen als den Verräter und den verhassten Bösen an, naja.

Langsam aber sicher entwickelten sich die Staaten weiter und vor allem entwickelten sie sich anders. Das Fundament für die gute Entwicklung des IR waren besonders zwei Personen, Flavius Felix und Lucidus, sie wurden sehr schnell zu Fundamenten, Säulen und Trägern des neuen IR, sie läuteten eine neue Wachstumsphase ein. Es dauerte die RPR-Wunde zu einer RPR-Narbe werden zu lassen, doch auch dies ist nun erreicht, beide Staaten stehen sich heute neutral gegenüber. Böse Zungen könnten auch sagen, sie ignorieren sich, ja. Doch einzelne Bürger hüben wie drüben haben wieder gewissen Kontakt.

Danach begann die jüngere Geschichte des IR und die Neuzeit soll erstmal nicht in dies Geschichtsbuch, das erzähle ich der Generation nach Euch. 🤔👤

Wenn IHR zur Legende geworden seid.

Euer Titus Helvetius Geminus

## Stand 2021 - Die Phasen des IR

*Im Jahr 2021 versuchen wir, die amtierende SL, uns daran, all die bisherigen Jahre in einem Rückblick zusammenzufassen, so wie wir sie wahrnehmen. Dazu wurden Userzahlen, Beitragsstatistiken und alte Beiträge ausgewertet. Unser Blick gilt dabei dem Projekt als Ganzen. Wir bemühten uns trotz der wechselvollen und bisweilen turbulenten Zeiten, die auch an uns nicht spurlos vorübergingen, um Neutralität in der Darstellung und kamen zu folgendem Ergebnis:*

### 2003-2006 - Gründungsphase

Die Beitragszahlen des jungen IR waren zunächst überschaubar. Ein Jahr nach der Gründung explodierten die Beitragszahlen jedoch förmlich. Spielleiter und Moderatoren werden ernannt, die das Ganze koordinierten. Man arbeitet gemeinsam ein Regelwerk aus, um der großen Menge an Spielern gerecht zu werden. Im Jahr 2006 erreichte das IR seinen Rekord, den es nie wieder danach erreichen sollte.

## 2006-2009 - Sturm und Drang

Diese Ära ist geprägt von starken Hochs und Tiefs in den Beitragszahlen, die rasch aufeinander folgten, aber auch vielen Wechseln innerhalb der Spielleitung. Dabei nahmen die anfangs hohen Beitragszahlen rapide ab, während jedoch die literarische Qualität und der historische Anspruch stiegen. 2007 schieden etliche Gründungsmitglieder zeitgleich aus der Spielleitung aus. Es war auch die Zeit, als Divus Iulianus eine Gruppen-ID wurde und schließlich in der Hand der Spielleitung seinen Tod an der parthischen Grenze fand. Eine Gruppe neuer Spielleiter kommt 2009 hinzu, denen es gelang, die sinkenden Beitragszahlen zunächst auf einem stabileren Niveau zu erhalten.

## 2010-2019 - Zeit des Niedergangs

Der Abwärtstrend setzt sich trotz allen Bemühungen ab 2010 fort. Um das Jahr 2015 herum schlägt die Kampagne eines Bürgerkriegs dramatisch fehl. Die Kluft, die SimON klafft, zieht sich auch durch das SimOFF. Viele Spieler, die während des Krieges ihre erreichten Posten verloren haben, kehren dem IR den Rücken. Die Beitragszahlen erreichen einen traurigen Tiefstand, um 2018 im fast vollständigen Erliegen des IR zu enden.

Die vielen selbstgeschriebenen Plugins haben zudem verhindert, dass das Forum aktualisiert werden konnte und selbst ohne die Plugins ist an diesem Punkt keine Aktualisierung mehr möglich. Nur ein komplettes Neuaufsetzen des Forums auf eine moderne Version könnte das IR vor der Abschaltung der wenigen Server retten, welche dieses alte Board noch(!) unterstützen. Ohne monatelange Programmierarbeit und viel Geld wäre eine Rettung des IR nicht realisierbar. So droht auch von technischer Seite her das Aus.

Man spricht von einer Abschaltung des Forums, die Spielleitung zieht sich gegen Ende aus dem aktiven Geschehen zurück. Das IR liegt im Sterben und dämmert seinem Ende entgegen.

## ab 2020 - Renaissance

Überraschend findet sich kurzfristig eine handvoll Leute, die bereit sind, das Mammutprojekt der Rettung des IR auf sich zu nehmen. Die alte Spielleitung übergibt das Forum an diese völlig neue Spielleitung und zieht sich dann geschlossen zurück. Die Zeit des Übergangs muss als wenig harmonisch bezeichnet werden, dennoch gab es immer genügend Menschen, denen das IR am Herzen lag und die trotz der Wirren tatkräftig

anpackten. Ein Großteil der neuen Spielleitung hat die polarisierende Bürgerkriegskampagne nicht miterlebt und kann so aus weitestgehend neutraler Perspektive die neue Arbeit aufnehmen, ohne einem der beiden Lager angehört zu haben.

### Die neue Spielleitung bestand seit 2020 aus den Admins:

- [Tiberius Decimus Rusticus](#), genannt "Rusty", welcher der neue Owner wird und die notwendige Programmierarbeit vornimmt
- [Sisenna Iunius Scato](#), Sprachrohr der SL, der die Community betreut, Rusty technisch unterstützt und sich um die Grafiken kümmert

### Sowie den Moderatoren:

- [Manius Purgitius Lurco](#) - Moderator von Cappadocia, einer der kreativen Köpfe des IR und stets helfende Hand
- [Gaius Germanicus Varro](#) - Moderator von Germania superior, Meister der spannenden Plots mit großem Wissen zum Militär
- [Lucius Annaeus Florus Minor](#) - Moderator von Italia, der mit Sorgfalt und viel Fachkunde das Tabularium und das Wiki pflegt

Die neue Spielleitung entschied sich für Wolltab als kostenpflichtige, aber hochwertige und für Administratoren angenehm zu bedienende Forensoftware. In monatelanger Arbeit wurde das IR von Rusticus komplett neu aufgebaut und auf den neuesten Stand der Technik gebracht. Zu der Zeit verbrachte er über Monate hinweg jede freie Minute mit dem Programmieren für das IR, wobei er unter anderem auch all die vielen Styles der Unterforen von Hand in CSS neu schrieb. Er achtete auf jedes Detail, zum Beispiel, dass wieder Tahoma als Standardfont fungiert. Rusticus verdanken wir, dass das neue IR optisch fast genau so aussieht wie das alte, dass die wunderschönen interaktiven Karten wieder funktionieren und dass das IR unter seiner attraktiven Oberfläche nun von moderner Software getragen wird.

Die neue Software, aber auch viele Plugins, die notwendig waren, mussten finanziert werden. Viele Spieler beteiligen sich an der Finanzierung dieses Mammutprojekts zur Rettung des IR. Ohne die finanzielle und tatkräftige Hilfe der Spieler wäre eine Rettung des IR nicht möglich gewesen, denn sie hat neben tausenden Arbeitsstunden auch einen höheren dreistelligen Betrag verschlungen.

Nachdem das technische Überleben gesichert war, ging es an die Inhalte. Die Inhalte im Tabularium und im Wiki werden seither korrigiert und optimiert. Verschiedene Projekte zur Reaktivierung des IR sind gestartet, unter anderem die Happy Hour, bei der Spieler erleichterten Zugang zu höherem Posten und Ämtern erhielten, um die Geisterhalle der einstigen gesellschaftlichen Spitze wieder mit Leben zu füllen. Einige alte Spieler kehrten zurück und Neulinge kamen hinzu. Erstmals seit vielen Jahren stiegen die Beitragszahlen wieder. Das Herz des IR begann wieder zu schlagen.

## 2021

Auf Ebene der Spielleitung verlief 2021 wechselhaft, was auch zu Spannungen im Team und im Rollenspiel führte. Dennoch wurde weiter konstruktiv am IR gearbeitet. Florus begann mit der zeitaufwändigen Korrektur und Anpassung jeder einzelnen Regel- und Tabulariumseite. Die Regeln sollten behutsam modernisiert und das IR insgesamt historischer werden. Scato kümmerte sich um Wissenswertes für das Militär, unter anderem, was das Militärrechtswesen und die Handhabung des Kriegsrechts betraf. Die Provinz Cappadocia, die nur kurz bespielt wurde, dafür aber durchweg harmonisch, erlebte ihre kleine Blütezeit.

- Herius Claudius Menecrates trat der Spielleitung bei, um noch im selben Jahr auf eigenen Wunsch wieder zurückzutreten.
- Da sich Varro aus beruflichen Gründen ins Exil verabschiedete, trat [Bonifacius](#) an seine Stelle als Moderator von Germania.

## 2022

Das Jahr 2022 erwies sich als genau so turbulent wie das Jahr zuvor. Die Spielleitung verbrachte teilweise mehr Zeit mit Moderationsarbeiten als mit dem Rollenspiel. Es war teilweise schwierig, einen einen niveaureichen Umgangston im Forum zu wahren. Um die Ressourcen zu konzentrieren, wurde die Provinz Cappadocia geschlossen. Scato, der sie moderiert hatte, half nun in Germania aus. Trotz allem wurde weiter am Regelwerk und am Tabularium gearbeitet. Neue Seiten kamen hinzu, wie die Ausbildungsleitfäden für die Militäreinheiten, die sich eng ans historische Vorbild hielten. In Germania begann die umfangreiche Militärkampagne "Operation Sommergewitter". In Italia erlebte die über lange Jahre gespielte Kampagne um radikale Christen ihren Höhepunkt mit einer großangelegten Razzia der Cohortes Urbanae und der Cohortes Praetoriae.

- Bonifacius fiel aufgrund eines Unfalls für sechs Monate aus, so dass die Provinz Germania ohne Moderator dastand und Scato die Moderation übernahm.
- Lurco wurde aufgrund von unkameradschaftlichem Verhalten aus der Spielleitung und dem IR entfernt.
- Florus wurde Co-Administrator, so dass er selbstständiger agieren konnte und in vielen Dingen nicht mehr auf die Zuarbeit von Rusticus und Scato warten musste.

## 2023

Dieses Jahr verlief weitaus harmonischer als die beiden Jahre zuvor. Obwohl die Spielleitung seit dem Frühling nur noch zwei aktive Moderatoren hatte, konnte eine kontinuierliche Betreuung Sim-on und Sim-off gewährleistet werden. Auch wenn nun alles ruhiger lief, schien es, als hätte sich endlich alles eingeschliffen. Florus begann, die veralteten Stammbäume auf den neusten Stand zu bringen. In Italia nahm ein größerer Plot mit dem Thema Münzfälschung seinen Anfang. Die Kampagne um radikale Christen, die am Ende für viel Sim-off-Ärger gesorgt hatte, weil sich einige Spieler nicht an Absprachen hielten, neigte sich derweil dem Ende. In Germania schritt die Operation Sommergewitter mit dem Straßenbau durch die Legio voran.

- Aus beruflichen Gründen verabschiedete sich im Frühling Bonifacius vorerst ins Exil.
- Scato übernahm dauerhaft die Moderation von Germania.